



本 厚 木 駅 周 辺 の  
歩いて楽しいまちづくりを考える  
ワー ク シ ョ ッ プ

第3回

2021/12/19

## 次 第

13:30～16:30

※終了時刻は前後する可能性があります。

- |   |                        |       |
|---|------------------------|-------|
| 1 | これまでの振り返り【日建設計シビル 黒田】  | (15分) |
| 2 | 今回の目的と流れ【日建設計シビル 黒田】   | ( 5分) |
| 3 | 事例紹介【東海大学 梶田教授】        | (15分) |
| 4 | ワークショップの内容【日建設計シビル 黒田】 | (10分) |
| 5 | ワークショップ モノコトカードワーキング   | (50分) |
|   | 休憩                     | (10分) |
| 6 | 成果発表                   | (30分) |
| 7 | 記念撮影                   | (10分) |

# 1.これまでの振り返り

---

## ■ワークショップ第1回 10/23(土)13:30~16:30

### 開催背景等の共有、「歩いて楽しい」を考えてみる

STEP1 歩いて楽しいまちとは

STEP2 本厚木駅周辺の印象

【講演】まちづくりの歴史と本厚木のまちの構造について（東京工芸大学 教授 八尾 廣氏）



# 第1回本厚木駅周辺の歩いて楽しいまちづくりを考えるワークショップの取りまとめ（速報）

## 1-4 班合同

### STEP 1:歩いて楽しいまちとは？

#### サブテーマ

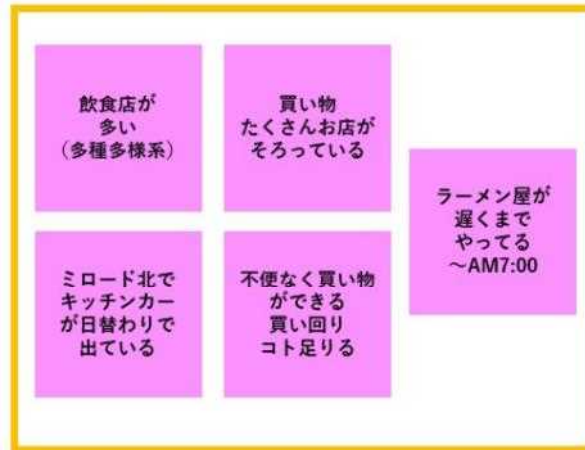
「街の好きな/変えたいところ」（親しみやすい雰囲気 etc.）

全て本厚木駅周辺に対する意見の議論となった。好きなところは主に「公園・自然」と「飲食・店舗」で分けられ、変えたいところは主に「一番街のイメージ」とまち全体に対する「ネガティブなイメージ」という形に分けられた。

#### 公園・自然



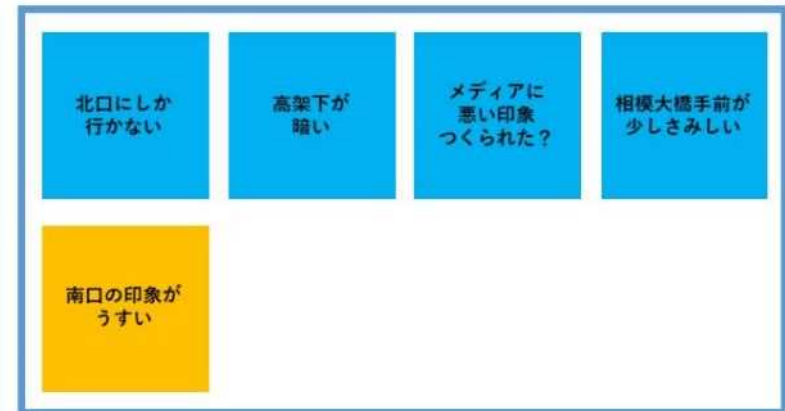
#### 飲食・店舗



#### 一番街のイメージ



#### ネガティブなイメージ



#### インフラ



#### 概要

「街の好きなところ、変えたいところ」は、以下の二つ。(本厚木駅周辺に対する意見)

- 好きなところ
  - ・川が近く、自然や公園がある。利用者が絶えずいる。
  - ・飲食店があって買い物が遅くまでできる。遅くまで空いているラーメン屋さんがある。
- 変えたいところ
  - ・一番街は治安が悪いイメージがある。
  - ・高架下は暗くて街灯が少ない。
  - ・相模大橋はさみしい印象を受けるため、川への道のりを活性化させた方がよい。

# 第1回本厚木駅周辺の歩いて楽しいまちづくりを考えるワークショップの取りまとめ（速報）

## 2班

### STEP 1:歩いて楽しいまちとは？

#### サブテーマ

「街を歩く目的」（行きつけの店で買い物 etc.）

参加者それぞれの好きなまち毎に特徴をまとめ、好きなまちに行く目的や共通点について議論した。

こんなところが重要

- ・ちょっと座るところ  
(荷物をおいたり、ベンチに座る)
- ・待ち合わせも座りたい
- ・サイン看板がわかりやすい
- ・道の景観が配慮されている
- ・雨の日濡れないで歩きたい

まなづる町 (小崎さん)	古い、なつかしい 街並み	とても静か (人がいない わけではなく)
人々の生活感が まちにあふれて いる。	大きな建物が 少なく、 ヒューマン スケールなまち	緑が多い

南大沢 (小崎さん)	遊歩道が広く 整備されている	・田園風景 ・緑豊かな自然 ・水がきれい
	車のためではなく、 人のための道	

愛川町 (会田さん)	・太陽が気持ちよい ・歩くときもちが よい ・耳にきこえる音 がきもちよい
・おいしいお店が ある ・酒蔵がある ・古い町並みも 残る	

自由が丘 (高橋)	緑道があって 気持ちよく 歩ける
おしゃれなお店 が沢山あって 眺めて楽しい	買い物するところ 、駅、食事 するところ 歩いてつながって いる

日比谷 (保科さん)	一流ホテル がある	日比谷図書館 日比谷公園 広場
格式高い 街並み ホテル	皇居がある	

箱根 (山下さん)	・温泉 ・食べ物 ・買い物 ・街並み すべてが満足 出来る	駅から商店街に 出るとき道路を 横断しなくても いい 陸橋？
	エレベータやコ インロッカーが 充実している	観光スポッ トが多い

#### 概要

「街を歩く目的」は、買い物や食事、街並みを眺めること。

- 歩いて楽しいまちの共通点は楽しみやストーリーがあること。
- 歩いて楽しい街で重要なことは以下の三つにまとめられる。
  - 一座れる場所がある(本厚木駅前待ち合わせや休憩目的で座れる場所がない)
  - 一看板が見やすい(トイレや目的地がどこにあるか、よくわかるまち)
  - 一雨に濡れずに歩ける場所がある(本厚木駅前には雨に濡れずに歩ける場所が少ない)
- 何よりも大事なものは街並みや風景を損ねないこと。

# 第1回本厚木駅周辺の歩いて楽しいまちづくりを考えるワークショップの取りまとめ（速報）

## 3班

### STEP 1:歩いて楽しいまちとは？

#### サブテーマ

「歩いて楽しい瞬間」（新しい店を見つけた瞬間 etc.）

好きなまちを「観光」「自然」「多様性」という三つのグループに分けて共通点を議論した。

道の規模も  
丁度良くて歩きやすい、  
歩きたくなる

生活が見える、穴場を見つける

『発見』

観光



自然



歩きたくなるまちの特徴



アクセス良

小路のかくれ家  
穴場を見つける



美術館・動物園・・・  
多様性



人が多すぎて  
歩きにくい

思い出の場所が消えてしまう  
さびしさ  
林が住宅地に・・・

色んな所に行ける  
色んな顔

#### 概要

「歩いて楽しい瞬間」は、生活が垣間見えたり、穴場を見つけるような『発見』の瞬間。

●観光、アクセスの良さ、自然という共通点を持つものでまとめた。

〔観光〕

江の島は小道があり穴場を見つけられるため、歩いてわくわくする街になっている。

〔アクセスの良さ〕

いろいろなところに行けることで、様々な街の顔が見れる。一方で人が多すぎて歩きづらいというデメリットもある。

〔自然〕

昔はあった自然が今は建て替えなどでビルに変わり、無くなってしまった。残すべきものもある。

●都心の街は色々な楽しみがあるという一方で、人の密度が高すぎて歩きにくく、観光地は比較的道が歩きたくなるように作られているという意見もあった。

# 第1回本厚木駅周辺の歩いて楽しいまちづくりを考えるワークショップの取りまとめ（速報）

## 5班

### STEP 1:歩いて楽しいまちとは？

#### サブテーマ

「コロナ明けにやりたいコト」（飲み屋をハシゴetc.）

好きなまち別に付箋の色を統一し、やりたいコトや好きなまちの特徴をグループ分けした。

江古田 池袋 代官山	横浜	三ツ境	京都	伊勢
方さん	高梨さん	檀山さん	河北さん	遊佐さん

運動する	食べ歩きが出来る
話しながら食べる	大勢で集まりたい
同窓会したい	笑えること 飲み会やカラオケ
動物園 水族館に行く	コロナ明けにやりたいコト

#### 歴史・文化

音楽のある	文化
歴史が感じられる	

#### にぎわい

多年代の人がいる	緊張してる街、 リラックスしてる街 組み合わせ
人々の元気な声	イベント 豊富
子供の声	プロスポーツの 地元
親しい友達がいる	知り合いと たまたま会う

#### 安心・安全

心のゆとりがある	気軽に歩ける	生活してる感じ
ゴミが落ちていない	他の人がやってる こと見える	

#### 飲食・食事

そのまちに しかないものがある	目を惹く 店がある
行きつけの店がある	中の様子が 見える
飲食店が 充実している	

#### 色んなジャンルの買い物

ほしいものを 売っている	買い物がいっぱい できる
-----------------	-----------------

#### 交通発展

交通の便が良い	常に発展 している	オシャレな街
---------	--------------	--------

#### 自然がある

自然が楽しめる	自然	海がある
---------	----	------

#### 概要

「コロナ明けにやりたいコト」は、人と集まって交流することや出かけること。

- よく行く街は「おしゃれ」、「お店が豊富」、「歴史がある」というのが共通点。
- 歩いて楽しい要素は以下の3つに分けられる。
  - ・歴史、文化、音楽を感じられる
  - ・その街にしかないものがある(行きつけのお店やプロスポーツ等)
  - ・店内の様子が見える
- 本厚木駅周辺への意見
  - ・大山や川もあるので自然が豊か。
  - ・交通の便（特に車）が良い。
  - ・10,20代がこの街で何でも買えると思えるお店があるとい。

# 第1回本厚木駅周辺の歩いて楽しいまちづくりを考えるワークショップの取りまとめ (速報)

## 1-4班合同

### STEP 2: 本厚木駅周辺の印象

#### サブテーマ

「街の好きな/変えたいところ」(親しみやすい雰囲気 etc.)

まちの軸線になる道を抽出し、今後まちを変えていく上での資源や特徴を議論した。



**概要**  
 本厚木駅周辺の3つの軸を考えた。  
 ①山へと向かう景観の軸  
 ②飲食店が入っている軸  
 ③地下道の軸  
 ●複合施設ができることで、新しい軸ができる。  
 ●バスセンターは再整備で、暗いイメージが払拭されるのでは。

**STEP1・2に対する東京工芸大学 八尾教授からのコメント**  
 本厚木駅周辺には公園、自然、飲食という良い要素はあるため、軸の形成によって体験の連鎖が生まれるかもしれない。

公園が少ない

小学校ボール遊び

公民館 体育館 → 川へ行く



# 第1回本厚木駅周辺の歩いて楽しいまちづくりを考えるワークショップの取りまとめ（速報）

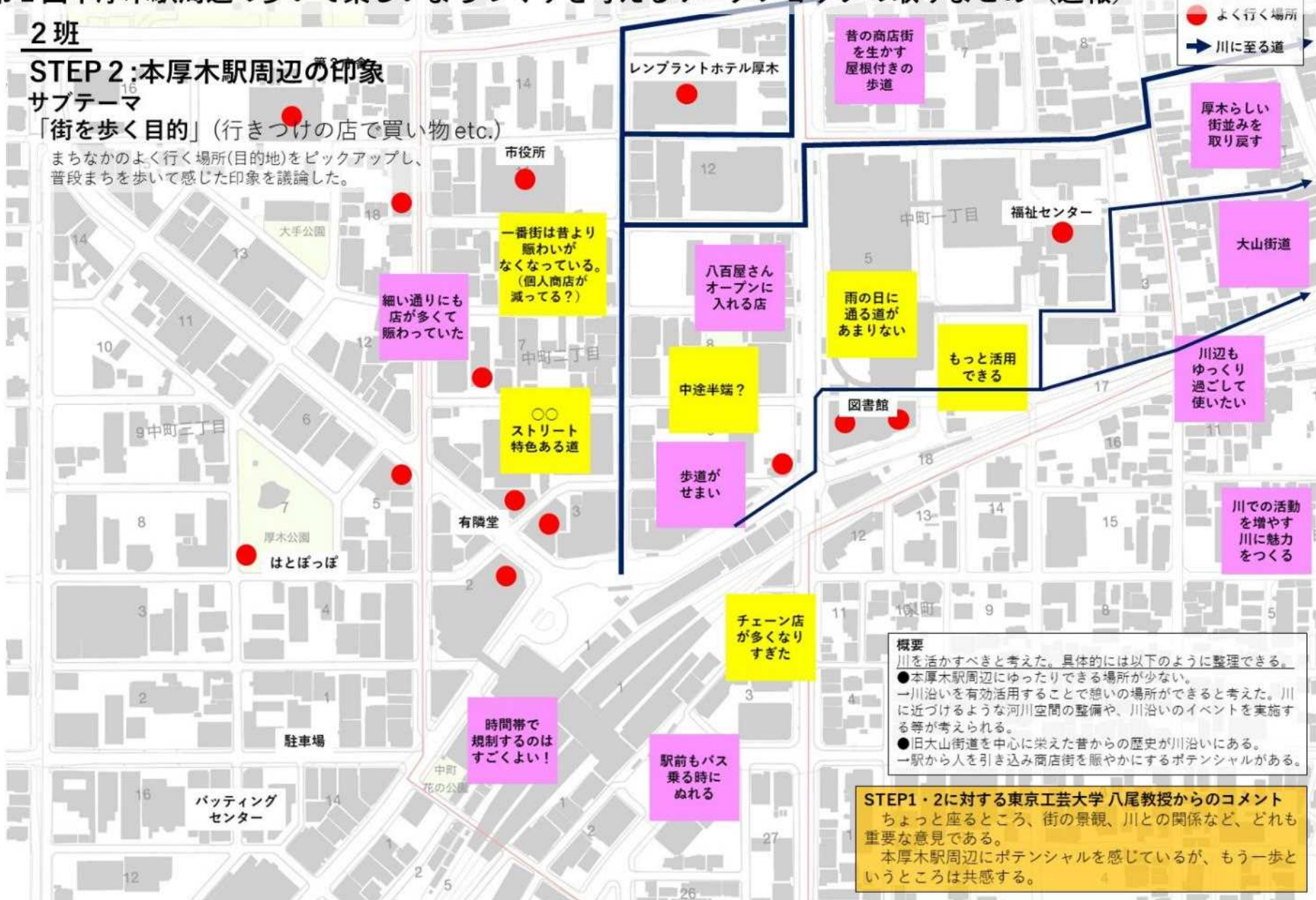
## 2班

### STEP 2:本厚木駅周辺の印象

#### サブテーマ

「街を歩く目的」（行きつけの店で買い物etc.）

まちなかのよく行く場所(目的地)をピックアップし、  
普段まちを歩いて感じた印象を議論した。



● よく行く場所  
→ 川に至る道

細い通りにも店が多くて賑わっていた

一番街は昔より賑わいがなくなっている。(個人商店が減ってる?)

八百屋さんオープンに入れる店

雨の日に通る道があまりない

もっと活用できる

厚木らしい街並みを取り戻す

大山街道

川辺もゆっくり過ごして使いたい

川での活動を増やす川に魅力をつくる

ストリート特色ある道

中途半端?

歩道がせまい

チェーン店が多くなりすぎた

時間帯で規制するのはすごくよい!

駅前もバス乗る時にぬれる

**概要**  
川を活かすべきと考えた。具体的には以下のように整理できる。  
●本厚木駅周辺にゆったりできる場所が少ない。一川沿いを有効活用することで憩いの場所ができる考えた。川に近づけるような河川空間の整備や、川沿いのイベントを実施する等が考えられる。  
●旧大山街道を中心に栄えた昔からの歴史が川沿いにある。一駅から人を引き込み商店街を賑やかにするポテンシャルがある。

**STEP1・2に対する東京工芸大学 八尾教授からのコメント**  
ちょっと座るところ、街の景観、川との関係など、どれも重要な意見である。  
本厚木駅周辺にポテンシャルを感じているが、もう一步というところは共感する。

# 第1回本厚木駅周辺の歩いて楽しいまちづくりを考えるワークショップの取りまとめ（速報）

## 3班

### STEP 2: 本厚木駅周辺の印象

#### サブテーマ

「歩いて楽しい瞬間」（新しい店を見つけた瞬間 etc.）

STEP1で出た『発見』というキーワードで議論した。



# 第1回本厚木駅周辺の歩いて楽しいまちづくりを考えるワークショップの取りまとめ (速報)

5班

## STEP 2: 本厚木駅周辺の印象

### サブテーマ

「コロナ明けにやりたいこと」(飲み屋をハンゴ etc.)

本厚木周辺に特定してコロナ明けにやりたいことこの意見は出なかったため、まちの良ちゃんの彫刻がかわいい

振れ遅延する



● 良いところ  
● 悪いところ

危  
ドライバーの意識低?(歩行者)

危  
ブッチャー

危

**概要**  
本厚木駅周辺で良いところ/悪いところをプロットした。具体的には以下のように整理できる。

- 良いところ
  - ・北口や商店街は賑やかで一人で入りやすい店や大型店舗がある。
- 悪いところ
  - ・ゴミのポイ捨てや公園での喫煙など雰囲気が悪い場所がある。
  - ・女性が入りやすいお店がない。
  - ・車の抜け道で危険な箇所がある。
  - ・朝の渋滞でバスが遅れて、電車に乗り遅れる。
  - ・小さな公園が活かされていない。
  - ・チェーン店ばかりで個性が無い。

**STEP1・2に対する東京工芸大学 八尾教授からのコメント**  
本厚木駅周辺にも歴史、音楽、その街にしかないものはあるが顕在化していない。  
元気な子供の声は中央公園やほとぼろ公園では聞こえているが、街全体では聞こえない。人がほとんどいない公園をしっかりと活用できれば街がより良くなる。

# 1.これまでの振り返り

---

## ■ワークショップ第1回

### ○主な意見-歩いて楽しいまちとは

- ・街を歩く目的は、買物や食事、街並みを楽しむこと。
- ・歩いて楽しい瞬間は、生活が垣間見えたり、穴場を見つけるような『発見』の瞬間。
- ・コロナが明けにやりたいことは、人と集まって交流することや出かけること。

### ○主な意見-本厚木駅周辺の印象

- ・川が近く、自然や公園が近くにあるところが好き。
- ・『発見』につながる数多くの魅力（美味しい飲食店等）が点在している。通りごとに特徴があり、歩いてみないと分からない楽しさがある。
- ・女性が入りやすいお店がない。
- ・ゆったりできる場所が少ない。歴史を有する川沿いを有効活用したい。
- ・小さな公園が活かされていない。
- ・治安が悪いイメージを改善したい。
- ・ポイ捨てや喫煙などで雰囲気の良い場所がある。

# 1.これまでの振り返り

---

## ■ワークショップ第2回 11/27(土)10:30~16:00

### 実際にまちを歩いて体験してみる

STEP1 まち歩き

STEP2 まち歩きで分かったまちの印象

【講演】エリアマネジメント事例紹介 (小田急電鉄(株)エリア事業創造部 課長 西村 靖生氏)



# 第2回本厚木駅周辺の歩いて楽しいまちづくりを考えるワークショップの取りまとめ (速報)

## 1班 まち歩きで分かったまちの印象

### 中央公園

**地下駐車場への出入口の建屋がガラス張りです。明るい雰囲気になるよ。**

**公園の西側がwelcomeな雰囲気になるとよい。**

**中央公園と現市役所の場所を有効活用した施設づくり。**

**背の高い建物はいらない(ランニングコストがどんどん増える)**

**運動や文化に特化する?市や県の施設を持ってくる?民間に土地を貸し出す?**

**トイレが思った以上に汚かった。子供に使うなど言うレベル**

**地下駐車場のトイレがきれい。存在を知られていない?**

**中央公園の東南の入口、階段がコンクリートで急勾配すぎるので入りにくい**

**「有ると良い」  
・桜並木  
・銀杏並木  
・百日紅並木  
テレビ撮影来るといい綺麗なといい。**

**親と子供が遊んでいてお昼ができてほしい。カフェなどがあると良い。**

**遊具が楽しい! ママと一緒に楽しく遊べる。**

**自転車が 많이 ことから自転車利用者が多いことが分かった。**

**自転車置き場がなく、乱雑に置かれていた。**

**S=1500  
お店の香りがする通り(ウナギ、ケーキ屋さん)**

**公園の桜がきれい。もう少し続けるとよい。**

**イベントの案内を大きく知らせる看板人が集まる印ができると思う。**

**芝生エリアが欲しい。**

**地下駐車場のトイレはきれい。案内がない、案内が欲しい。**

**公園に隣接する民間施設が公園側に開かれていますとよい。**

**鳥の対策  
・フン問題  
一語をやらなければならぬと...**

**公園の外周部、もっと人が入りやすいようにするとよい。**

**思ったよりきれいだった。ベンチが多くあった。子供が遊ぶのによい。**

**子供たちは遊具のところにたくさん居るのに砂のところで全然遊んでいない。公園全体で遊べるとよい。**

**中央公園は草の原っぱあるいは芝生敷になるとよい。**

**1班 中央公園 - 本厚木駅北口ルート**

**共通検討区域**

**班別検討区域**

**主要な街路**

**公園**

**交通結節点 (駅前広場・交通広場)**

## 第2回本厚木駅周辺の歩いて楽しいまちづくりを考えるワークショップの取りまとめ（速報）

### 1班 まち歩きで分かったまちの印象

#### さつき通り 北口駅前広場

**「さつき通り」**  
街路樹に工夫を！  
街路樹なぜ切られてる？

歩道と車道の間の敷居コンクリートは道の雰囲気を悪くしている。

古い建物が多く雰囲気が悪い。

信用金庫、風俗店、おいしいお店、オフィスビルなど全くバラバラでどういう通りなのか謎

「さつき通り」  
駅から近い道なのに残念。明るくない、花壇にも草。

「さつき通り」  
街路樹植えられないならベンチを置いたら？

駅北広場「座りたくない」ような場所がない。「緑・うるおい」が感じられない。

駅北広場  
やや暗く寒い雰囲気なので明るい雰囲気にならないか？

「さつき通り」  
小さくておいしいお店多い。活かしてほしい要雰囲気づくり

「さつき通り」  
にはおいしい小さなお店があるので「食の通り」みたいにキャラクターがつくとよい。

道の先にどんなお店があるのか見えない。

照明ポールが中途半端。邪魔！

バスセンターにバスはまとまったほうが良い。一混雑緩和、広場使いやすい。

交番をわかりやすくする。

車・自動車、歩行者の交通量が多い。一でも道が狭い。歩道と車道の中のバランスが悪いのでは？

車が脇道からよく出てくる。

「駅前」  
つまづくような段差あり

概要  
・中央公園は多くの市民が訪れているようで、特に子供が多く遊んでいたが駐輪やトイレは改善すべき。  
・さつき通りは様々な飲食店があるが、道幅が狭い。  
・駅前広場は広場の大きさが足りていない。駅前に厚木らしさがない。  
・まち全体として緑が少なく、ゆったりする空間が少ない。

小田急電鉄株式会社 西村氏からのコメント  
中央公園、さつき通りはwalkableなまちづくりを進めていく中で鍵となる要素である。  
駅前広場で車まわらない、休めないといった問題が認識されたことは、Walkableの計画を進めていくうえで相応しい認識と思う。  
緑が多いことは良いことだが、鳥の糞や枯葉や木の葉の掃除を誰が担うのかについても、まちづくりの一環であるため、掃除を省くような仕組み・工夫ができると良いと思う。

「さつき通り」  
花壇に花を植える。心が穏やかになると思う。

建物前の段差があるから歩きにくい。

駅前厚木らしいものが欲しい。大きな看板など

ミロード2の裏の道、ビルの裏みたいな雰囲気でもってほしい。

駅前に待ち合わせとなるランドマークがない。

緑が少ない。芝生が欲しい。

# 第2回本厚木駅周辺の歩いて楽しいまちづくりを考えるワークショップの取りまとめ (速報)

## 2班 まち歩きで分かったまちの印象



田村堀通り～  
北口駅前広場

市民の手を入  
れられそう  
にぎわいでは  
ない。



植栽は自分  
たち(市民)  
で管理



歩道が続い  
てほしい。



テラスのカ  
フェがあると  
気持ち良い。



周辺で仕事  
をする人が良く  
来る飲み屋



高校生の  
遊び場



軒先を道側に  
開く。



歩かないと  
いけない駐  
車場の利便  
性

WS会場

大手公園

カフェスズキ

木公園

軒先で個性  
を出していると面白い。

座れるところ  
があると人が  
集まる。(コ  
ンビと)



本厚木駅

南口駅前広場

若者が集ま  
って活動できる  
空間



昔からある  
居酒屋



複合施設  
整備予定

文化施設  
(ホール)  
を駅周辺で  
充実させたい。

お客さん  
をまちに流  
せる。

もっと広い  
空間になっ  
ても良い。  
(イベン  
ト)

パフォー  
マン  
スのやりやす  
さ(空間、  
ルール)

大道芸  
ストリート  
ミュージシ  
ャン

勝手にパ  
フォー  
マン  
スできるス  
ペース

許可を  
簡単に

雨天でも  
使える。

■凡例

- 2班 本厚木駅北口-西側市街地ルート
- 共通検討区域
- 班別検討区域
- 主要な街路
- 公園
- 交通結節点(駅前広場・交通広場)



# 第2回本厚木駅周辺の歩いて楽しいまちづくりを考えるワークショップの取りまとめ (速報)

## 2班 まち歩きで分かったまちの印象

厚木公園～  
厚木大通り

テイクアウト  
があると公園  
を使いたく  
なる。

軒先の活用が  
増えると  
良い。



キッチンカー  
が入るとにぎ  
やか (日常)



ツリーガード  
に座れると良  
い。

テイクアウト  
と休憩施設の  
セット

トイレが充実  
すると居心地  
が良い。

昼は子供  
15.00以降  
利用者の雰  
囲気がよく  
ない



座るところ  
が少ない



トイレが  
汚い、怖い



ゴミ箱が無  
くてゴミが  
散らかって  
いる。

学生が学校帰  
りに寄れる所  
一芝生

スケートボー  
ドのあつかい  
騒音  
一芝生とか



熟練りの送  
迎、遊び  
(日能研)

**概要**

- ・道路の植栽は沿道住民が管理する事もできるのではないかと。
- ・駅前広場や通りに面して、テラス付きのカフェなどがあると良い。軒先の個性が出せると面白い。
- ・ルールも含めてパフォーマンスをしやすい空間を作ると賑わい創出につながると思う。
- ・厚木公園は座る場所が少なくトイレが暗く汚い。ゴミ箱も欲しい。スケートボードの音も気になった。対策として人工芝や芝生を敷くと良いのではないかと。
- ・公園にキッチンカー等のテイクアウト出来る飲食店や軒先を開いたお店が増えると休憩施設とセットで良い公園になる。
- ・トイレを綺麗にすることで、人(特に女性や子供)が集まりやすくなるのではないかと。

**小田急電鉄株式会社 西村氏からのコメント**

厚木公園周辺にはバルや八百屋、塾があったりするため、人どおりや滞在人数が多くポテンシャルが高い場所と思う。カフェテラスや、駅前広場がパフォーマンスできる空間が欲しいといった意見は今の時代だから出てくる意見だと思う。この感覚を有する人たちが少しずつ増えていきまちづくりを進められると良いと思った。

まちが道路に向かって開かれていない現状があり、歩いていてワクワクしない。厚木公園は公園側に店舗が開いているため、これが答えの一つになるのではないかと。

交通結節点 (駅前広場・交通広場)

## 第2回本厚木駅周辺の歩いて楽しいまちづくりを考えるワークショップの取りまとめ（速報）

### 3班 まち歩きで分かったまちの印象

中央公園通り～  
厚木一番街



# 第2回本厚木駅周辺の歩いて楽しいまちづくりを考えるワークショップの取りまとめ (速報)

## 3班 まち歩きで分かったまちの印象

北口駅前広場～さつき通り



まちにシェアサイクルが点在すると

大山が見えるように

座ってゆっくり食べられるベンチ

個人商店なので店員さんとの距離が近い

待ち合わせの場所飲み会をしよう

飲食店は多いが雑貨や服屋が欲しい。

ニーズはあるが暗いイメージ照明が必要

駅前ロータリーがないのでバスがずっと止まっていることがない。

駐輪場が少ない

入口の壁紙のデザイン、職い、段差が高く歩きやすい階段になっている。冷たい雰囲気、天井。

駅とバスセンターのつながり

雨の日は利用しやすい。バスセンターが新しくなると利用者が増えそう。

もう少しオシャレに

デッキが雨宿りに

デッキのポテンシャルを活かせてないモノはあるのに

階段が急すぎる

歩きやすいが何もない

殺風景案内板の配置

大型バス発着日中はさみしい

ファサード工場的

従業員駐車場が歩道を狭めている。

オープンテラスにできるスペース

駅から近くて安い駐輪場

**概要**  
 ・一番街は歩行者は多いもの、お店に入っている人数は少ないと思う。雑貨屋や服屋、カフェテラスなどが欲しいと思った。  
 ・市民が寛げたり、イベントなどが開催できる芝生広場が欲しいと思った。  
 ・地下道は階段が狭く危ない。雨の日や夏には利用価値があるため、居心地を良くしてほしい。エレベーターもあると良い。  
 ・厚木らしさを引き出すように、厚木の資源を生かした方がよい。大山が見えるような景観を大事にする。建物の高さの調整などが考えられる。

**小田急電鉄株式会社 西村氏からのコメント**  
 座れる場所として店舗の前で休憩・飲食できる既存のスペースを再利用することも良いと思った。既存のものを再利用する取組は、すぐに実行しやすいというメリットもある。市民も参加できる店づくり等の取組があれば面白く、皆で作りに上げていくという発想は重要と思う。大山という厚木の資産を活かした景観づくりが重要と思う。

# 第2回本厚木駅周辺の歩いて楽しいまちづくりを考えるワークショップの取りまとめ (速報)

## 4班 まち歩きで分かったまちの印象

南口駅前広場～相模川手前

0 10 50 100 200  
 -A3:S=3000 A1:S=1500



スペースを活かせるんじゃないか



JAあつき 駐車場で野菜の販売をしたらどうか



1階は銀行で良いのか？ (どんなお店や空間だったらよいか？)

再開発ビル人がいない



再開発側だけ歩道が広い



デッキで往来がしやすくなった



一般車ロータリー 荷捌きしている 長時間停車

出口の位置が分かりにくい アミューに行くには説明しやすい(ルートとして)

地下通路  
 ・雨が降っている時一使う  
 ・意外と綺麗、明るい(音は...)  
 ・イベントやっている

複合施設が建築されることを知らなかった。

クレープ屋 SNSでちょっと話題

人通りが多い割に夜間は暗そう LEDにはなっているが

歩行者がスクランブル横断

歩行者青時間が足りない 点滅が始まったら地下道へ

現況の交通規制が分かりにくい

電線 地中化されていない

人通りや車通りが多いので駐車や車をはずす時が大変そう

歩道が狭い 車も通るので危険

- 凡例
- 4班 本厚木駅 - 川沿いルート
  - 共通検討区域
  - 班別検討区域
  - 主要な街路
  - 公園
  - 交通結節点 (駅前広場・交通広場)

# 第2回本厚木駅周辺の歩いて楽しいまちづくりを考えるワークショップの取りまとめ (速報)

## 4班 まち歩きで分かったまちの印象

### 相模川～中央公園通り



さびしい  
シャッター  
アーケードが  
ある  
歩道が整備され  
ている

有線が流れてい  
る  
音が一番栄えて  
いた  
マンションばっ  
かり

厚木神社など  
周辺施設と連  
携する

駅前に店舗が  
増え、さびし  
くなっていつ  
た。

特定の業種が集  
積したら賑わいが出  
そう。  
ラーメン、駄菓子  
あきらめ感はある

沿道が主に中  
高層マンシ  
ョン



自転車交通  
量が多い(抜け  
道)

相模川の景色  
を楽しめるカ  
フェや休憩施  
設があったら  
よい。

サイクリン  
グロードとし  
て活用できたら  
よい。

川の良い景  
観を地元以外  
の人にも知っ  
てほしい。

シャッター-商店  
街と川を一体的  
に考えたら駅  
からのネットワ  
ークが形成でき  
るのでは。



石碑の存在を  
知らなかった。

河川堤防の法  
面がキツイ

車と人を分離  
している。

屋形船の存在  
が分かりにく  
い



道の脇の岩を  
無くして道と  
芝にしてアク  
セスしやすく  
しても良いの  
では？

河川の動線が  
クランクして  
いて分かりに  
くい

川裏が高低差  
があり、危険  
何か所がある

休憩できる場  
所がない

堤防道路の交通  
量が多い  
速度が出ている  
対向車を気にし  
ている

川へ下りてい  
く動線が分か  
りにくい

川が目的地と  
なっていない

設えを変えて  
BBQ、屋外ス  
ペース、休憩空  
間があったら  
(ちょっと離れた  
)

川へつながっ  
ている雰囲気  
が無い。  
東口-川へのイ  
メージがない  
サインが無い

**概要**

- ・南口広場は北口より狭い上に、バス待ち客や歩行者動線の交錯があることから、人が集まりすぎている印象であった。また、JR厚木駅のように、野菜を小規模に販売する等の取組が駐車場でできたら、地域の方々とも交流できて良いのではないか。
- ・東口から川へ向かう道路は狭く、車両の通行が多いので危険。街灯も少ない。また、相模川に続くサイン等の案内がないので、まちと河川がうまく繋がっていない。
- ・相模川の河川敷は散歩道として使われているようだが、休憩施設がない。バーベキューやスポーツ、休憩できる空間があると良いのではないかと。景色を楽しめるカフェもあると良い。
- ・厚木神社付近は自動車の抜け道利用が多い。商店街が少しあるが、閉店しているお店が多い。厚木神社との連続性を意識した整備をするとの賑わいが戻るのでは。道路にテーマがあると賑やかな雰囲気づくりにつながるのではないかと。

**小田急電鉄株式会社 西村氏からのコメント**

相模川は厚木の大切な資産であるため、活かした方がよいという大切な視点があった。相模川と大山という素晴らしい2つの景観がある。この2つの景観をどうつなぐのか、厚木を楽しむポイントにもなる可能性がある。相模川沿いでイベントができるような設えにするという視点も良かった。

物理的には少々距離はあるものの、サインでまちと河川を繋ぐという視点はとても良いと思う。サインは、市民の意見を踏まえて一緒に作っていくのが良いだろう。

- 凡例
- 4班 本厚木駅 - 川沿いルート
  - 共通検討区域
  - 班別検討区域
  - 主要な街路
  - 公園
  - 交通結節点 (駅前広場・交通広場)

■ 模型上写真位置図



## ■ 1班



1-01

公園の西側が welcome な雰囲気になるとよい。



1-02

連続した並木が欲しい



1-03

テレビ撮影が来るくらい綺麗な並木が作られると良い。(桜、銀杏、百日紅並木など)



1-04

地下駐車場出入口の建屋がガラス張りで明るい雰囲気になるとよい。



1-05

公園の西側が welcome な雰囲気になるとよい。



1-06

ベンチが多くあった。



1-07

トイレが思った以上に汚い。



1-08

親子で楽しく遊べる遊具がある。

# 1.これまでの振り返り

---

## ■ワークショップ第2回

### ○主な意見-まち歩きで分かったまちの印象

- ・ まち歩きの途中にちょっと休憩したり、食べ歩きを楽しめるような場所が少ない。  
公園や相模川での活動や景色などを楽しめるとより良い。
- ・ 歩いている時に軒先の植栽や生き物などを発見すると和んで、心地良かった。
- ・ 北口の駅前広場は、殺風景である。イベント等の実施ルールを作るなどして、人が滞留しやすい温かみのある空間にしたい。
- ・ 大型の商業施設はいらない。小さな飲食店や商店がたくさんある駅前にしたい。
- ・ 公園には、体操やヨガ、日向ぼっこを楽しんだり、子どもが裸足で走り回れる芝生広場があると良い。
- ・ 一番街通りの路面がインターロッキング舗装で歩きにくかった。
- ・ 地下道は階段が狭く急なため、子どもやお年寄りには使いにくい。
- ・ 駅から川までまっすぐな道がなくても、しっかりとした案内サインがあれば川が身近になる。



## 2. 今回の目的と流れ

---

### ■目的

歩いて楽しいまちづくりに必要なモノとコトを考える。

### ■ワークショップ（全3回）の開催概要

**第1回 10/23(土)13:30～16:30**（終了時刻は前後する可能性があります。）

開催背景等の共有、「歩いて楽しい」を考えてみる

**第2回 11/27(土)10:30～16:00**（終了時刻は前後する可能性があります。）

実際にまちを歩いて体験してみる

**第3回 12/19(日)13:30～16:30**（終了時刻は前後する可能性があります。）

歩いて楽しいまちづくりに必要なモノ/重要なモノ、  
したいコト/できるコトの取りまとめ

市から附属機関へワークショップの成果を報告

※附属機関が取りまとめる提言書の参考資料となります。

## 2. 今回の目的と流れ

---

### ■本日の流れ

事例紹介〔東海大学土木工学科 教授 梶田佳孝様〕

15分

ワークショップ モノコトカードワーキング

50分

〔休憩10分〕

成果発表 ※模型の活用OK

30分

記念撮影

10分

解散

# 3.事例紹介

## 4.ワークショップの内容

### ワークショップ モノコトカードワーキング

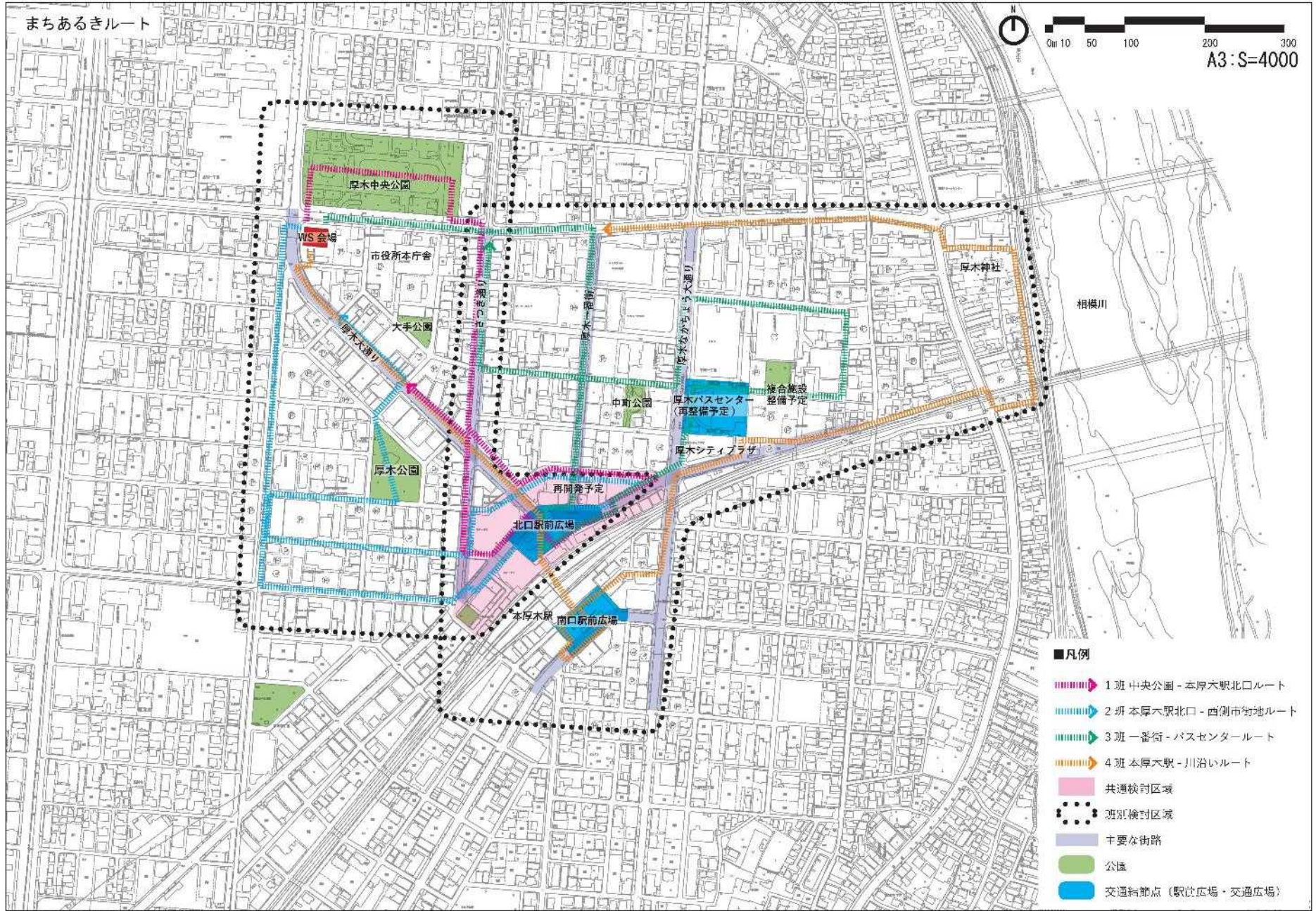
- 実際にまち歩きをしたエリア＋隣のエリアを対象に、  
歩いて楽しいまちづくりに**必要なモノ/重要なモノ、したいコト/できるコト**をモノコトカードから選んでマップ上に貼る。
  - ふせん等を使って**具体的な内容やイメージを書き込む。**
  - 最後に、本厚木駅周辺が今より、もっと「歩いて楽しいまち」になるための**テーマ（タイトル）**を決める。
- 例) 「発見のあるまち」「自然を感じられるまち」等

# コトカード



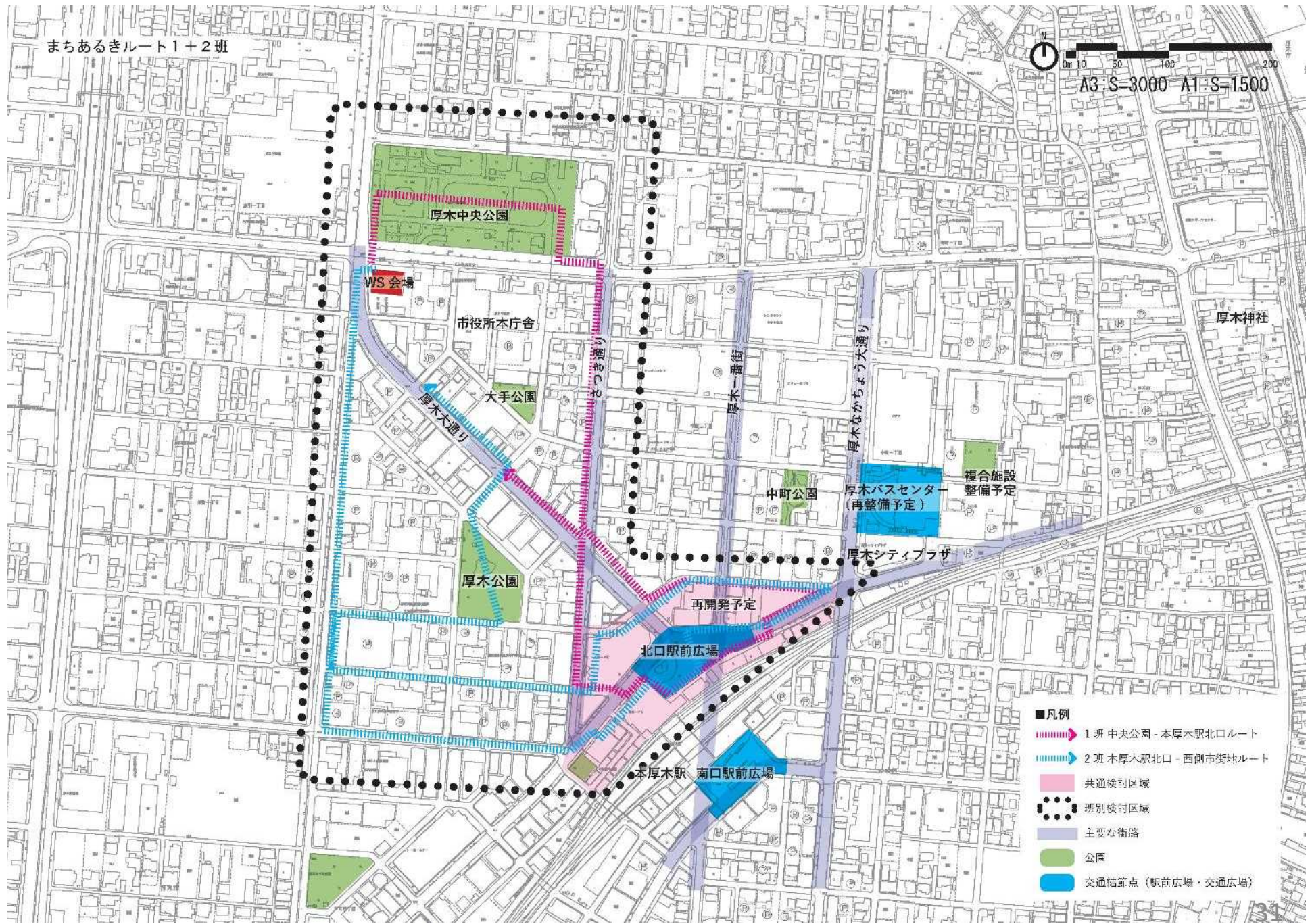
# モノカード





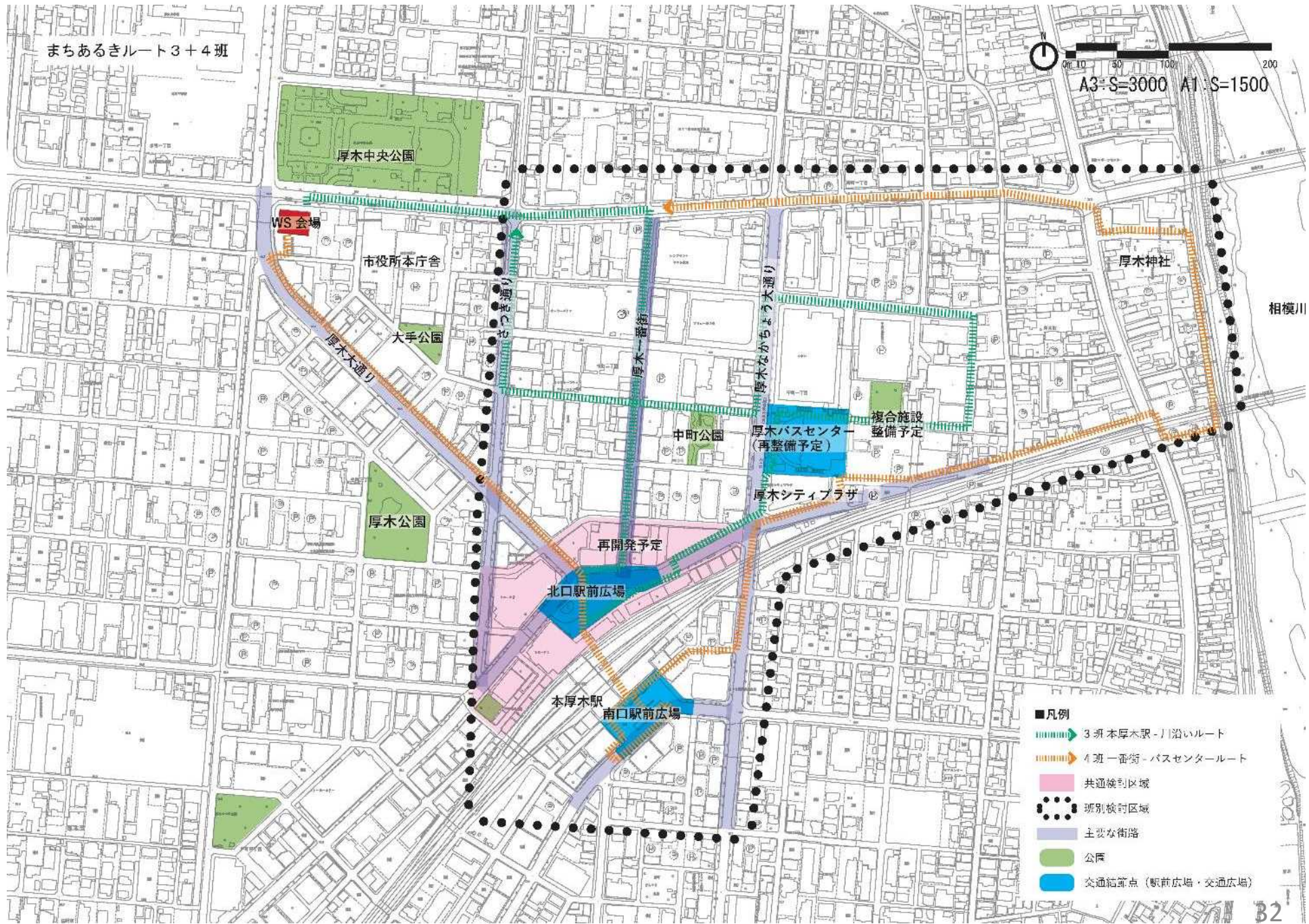
- 凡例
- 1班 中央公園 - 本厚大駅北口ルート
  - 2班 本厚大駅北口 - 西側市街地ルート
  - 3班 一番街 - バスセンタールート
  - 4班 本厚大駅 - 川沿いルート
  - 共通検討区域
  - 班別検討区域
  - 主要な街路
  - 公園
  - 交通結節点 (駅広場・交通広場)

まちあるきルート1+2班



- 凡例
- 1班 中央公園 - 本厚木駅北口ルート
- 2班 本厚木駅北口 - 西側市街地ルート
- 共通検封区域
- 班別検封区域
- 主要な街路
- 公園
- 交通結節点 (駅前広場・交通広場)

まちあるきルート3+4班



- 凡例
- 3班 本厚木駅-川沿いルート
- 4班 一番街-バスセンタールート
- 共通検討区域
- 班別検討区域
- 主要な街路
- 公園
- 交通結節点(駅前広場・交通広場)



# ワークショップについて ご不明な点はありませんか？

個別の事業に関するご質問は、  
ワークショップ終了後、市の職員までお尋ねください。

# 5.ワークシヨツプ モノコトカードワーキング 〔50分〕

10分休憩

# 6.成果発表

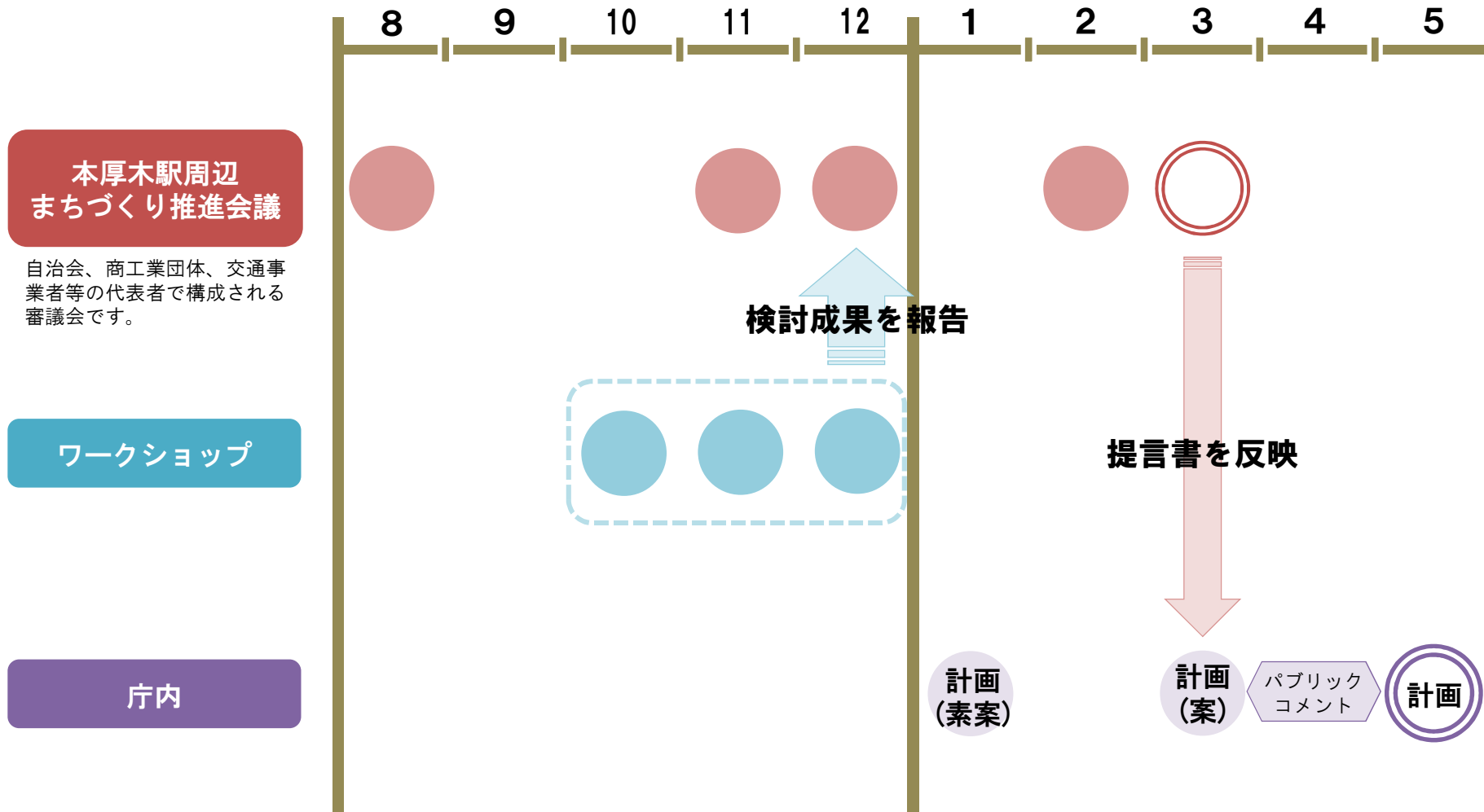
最終回です。  
全員でまちへの想いを発表しましょう！  
模型を使っでの発表もOKです。

閉会

# 今後の取組について

当面の取組

本厚木駅周辺歩いて楽しいまちづくり推進計画の策定



※スケジュールは現時点の予定です。 38

全3回のワークショップへのご参加本当にありがとうございました。まちづくりは計画を作ってからがスタートです。

これからも魅力的な本厚木のまちを一緒に作っていきましょう！

アンケートは各班のスタッフにご提出ください。皆さんの記入が終わりましたら、記念撮影を行いますので、ご協力をお願いします。