

バウンドテニス (主なルールを抜粋)

ルール

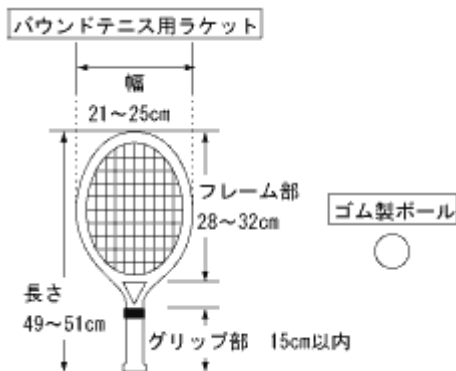
- (1) ゲームは4ポイント先取をもって勝ちとする。ただし、双方のプレイヤーが3ポイントずつ得た場合デユースとなる。デユース後は2ポイント続けて得た方が勝ちとなる。
- (2) 試合は9ゲームマッチで、5ゲーム先取した方が勝ちとなる。
- (3) サービスは1球、腰の高さより下でフォアハンドで打ち、1ポイント目は必ず右対角線に行く。奇数ポイントは右対角線に偶数ポイントは左対角線に行く。ネットインはやり直す。
- (4) サーバーは必ず両足を地面につけてサービスしなければならない。
- (5) すべてのプレイヤーはサーバーのラケットにボールが接する前にコートに入ってはいけない。
- (6) ダブルスは、4人が交互にボールを打たなければならない。
- (7) サービスは1ゲーム交替とする。
- (8) コートチェンジは奇数ゲームごとに行う。

プレーの進め方

- (1) トスをして、サービス又はレシーブの選択か、コートエンドの選択のうちどちらかを選ぶ。
- (2) 第1ゲームにサービスしたAのパートナーA'は第3ゲームに、第2ゲームにサービスしたBのパートナーB'は第4ゲームにサービスを行う。以後、セットが終わるまでにA→B→A'→B'の順にサービスを交替する。レシーブのときのサイド(コートの右側でレシーブするか、左側でレシーブするか)については、セット(試合)始めに決め、そのセット(試合)が終了するまで変更できない。
- (3) ダブルスのレシーブはそれぞれ右サービスコートあるいは左サービスコートのいずれかでレシーブするものとし、試合が終了するまで位置を変えることはできない。

【使用用具】

- ・ バウンドテニス用ラケット
(長さ50cm±1cm)
- ・ ボール
- ・ ネット(高さ50cm)



【コート】

- ・ 縦 10m
- ・ 横 3m
- * 長方形の公認コートを使用する

